

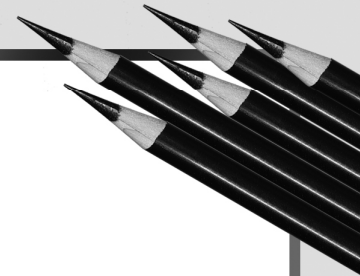
هو العليم



سازمان بسیج دانش آموزی



ناظر باطنی تهران



جنبش علمی دانش آموزی، نهضت نرم افزاری، تمدن جدید اسلامی

## دستور العمل ثبت نام چهاردهمین دوره لیگ علمی بین المللی پایا

ویژه بسیج دانش آموزی استان ها، حوزه های مقاومت بسیج دانش آموزی، مدارس ابتدایی، دوره اول و دوم متوسطه سراسر کشور  
(سال تحصیلی ۱۴۰۰-۱۳۹۹)

### مقدمه

بدین وسیله پس از برگزاری موفقیت آمیز ۱۳ دوره لیگ علمی بین المللی پیشگامان ایران اسلامی (پایا) در سطح کشوری و بین المللی ضمن تقدیر و سپاس فراوان از تمامی دست اندرکاران اجرایی، دستور العمل ثبت نام چهاردهمین دوره این رقابت ها ویژه بسیج دانش آموزی استان ها، حوزه ها و واحدهای مقاومت بسیج دانش آموزی سراسر کشور به منظور برگزاری هر چه بهتر آن، ابلاغ می گردد. در همین راستا لازم است مجریان امر در سطح استان، شهرستان/منطقه ضمن مطالعه دقیق و با عنایت به رسالت پایا در کشف استعدادها و پرورش علمی و فرهنگی ایشان در راستای منویات مقام معظم رهبری (مدظله العالی) به موارد ذیل دقت نظر بیش از گذشته معطوف دارند. لازم به ذکر است لیگ علمی پایا در سال تحصیلی ۱۴۰۰-۱۳۹۹ به صورت گروهی در پایه ششم ابتدایی و دوره اول متوسطه در یک رشته واحد به عنوان علوم پایه متشکل از دروس ریاضی-علوم و در پایه دهم و یازدهم در رشته های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی، پژوهشی و کارآفرینی در مقطع متوسطه دوره اول (مشترک در پایه های هفتم، هشتم و نهم) و مقطع متوسطه دوم (مشترک در پایه های دهم و یازدهم) برگزار می گردد که در آن ۵ نفر از دانش آموزان در قالب یک تیم به پاسخ گویی به سوالات می پردازند.

### اهداف کیفی

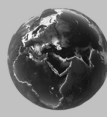
- گسترش سطوح خدمت رسانی بسیج دانش آموزی در عرصه علمی
- فراگیر نمودن آموزش های یکسان و برابر (عدالت اجتماعی در حوزه آموزش)
- فراهم نمودن موجبات بهتر زیستن و اشاعه فرهنگ انجام کار گروهی و احترام به حقوق یکدیگر
- بومی سازی آموزش مجازی و مدل های آموزشی و تعلیمی سنجش شده در دنیای علم و فن آوری در سطح کشور
- تطبیق آموزش های نوین با فرهنگ ملی و اسلامی
- ایجاد تفکر خلاق و آموزش شیوه های صحیح تجزیه و تحلیل و فراهم نمودن موجبات ارتقای سطح علمی دانش آموزان بسیجی
- تقویت انگیزه و هوش در بین اعضای تیم ها و ترویج و تقویت روحیه خودباوری

### اهداف کمی

تحت پوشش قرار دادن حداقل ۱۰۰/۰۰۰ دانش آموز مستعد و علاقمند در سطح تمام مدارس ابتدایی، دوره اول و دوم متوسطه کشور

### معرفی اجمالی

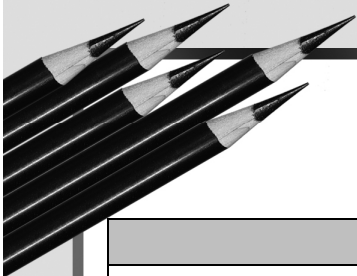
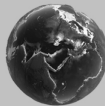
- هدف اصلی در این دوره ارتباط بین علوم پایه و تقویت دانش آموزان در تبدیل قدرت علم به عمل است. در این دوره تلاش کرده ایم تا نگرش دانش آموزان را نسبت علوم پایه از صرف دانش محض به دانش عملی و دانش میان رشته ای تغییر دهیم.
- ترویج روحیه پژوهشگری و پرسشگری، هدایت دانش آموزان در مسیر تحقیق و پژوهش و طراحی لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی در کنار لیگ علمی، یکی دیگر از تغییرات اصلی لیگ پایا از سال گذشته به شمار می رود.



- **لیگ علوم پایه (پایه ششم تا نهم):** این لیگ در پایه های ششم، هفتم، هشتم و نهم با رویکرد ارتباط و کاربرد علوم پایه (ریاضی، فیزیک و شیمی) طراحی شده است. این لیگ در سه مرحله (شهرستانی / استانی / کشوری) در مباحث ریاضی و علوم (در مقطع متوسطه اول فیزیک و شیمی) طراحی شده است.
- **لیگ علوم ریاضی (پایه دهم و یازدهم):** در این لیگ دانش آموزان مقطع متوسطه دوره دوم (پایه دهم) می توانند شرکت کنند که در سه مرحله (شهرستانی / استانی / کشوری) با رویکرد سنجش مهارت های حل مساله، سرعت حل مساله و یادگیری، خلاقیت ریاضی، منطق، کاربرد ریاضی در فیزیک برگزار می گردد.
- **لیگ علوم تجربی (پایه دهم و یازدهم):** علوم تجربی شامل گستره ای از علوم می باشد که بر مبنای تجربه، آزمایش و مشاهدات انسان ها شکل گرفته است. اما در لیگ علمی پایا بیشتر به مباحث زیست، شیمی و کاربرد آنها در علوم میان رشته ای از این گستره عظیم خواهیم پرداخت. در این لیگ گروه های دانش آموزی پایه دهم در مباحث شیمی، زیست و کاربرد آنها به رقابت می پردازند. علاوه بر سرفصل های کتاب درسی منابعی جهت ارتقای دانش اولیه گروه ها ارائه می گردد.
- **لیگ علوم انسانی (پایه دهم و یازدهم):** علوم انسانی از ریشه ای ترین مبانی و مقدمات فکری و فلسفی آغاز شده و تا مصداقی ترین و کاربردی ترین دانش های مورد نیاز بشر امتداد دارد. لیگ علوم انسانی با هدف تقویت جایگاه ویژه علوم انسانی در رشد و توسعه جامعه طراحی شده است. این لیگ در مقطع متوسطه دوره دوم (پایه دهم) در حوزه علوم اجتماعی، منطق و اقتصاد برگزار خواهد شد.
- **لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی (پایه هفتم تا یازدهم):** با توجه به اهمیت جایگاه برنامه نویسی و کامپیوتر در پیشرفت جوامع و تکنولوژی، این لیگ به منظور ترویج و توسعه این علم در کنار سایر رشته ها طراحی شده است. در این لیگ دانش آموزان در هفتم تا یازدهم می توانند در رشته مبانی کامپیوتر و برنامه نویسی شرکت نمایند. در این لیگ ترکیب دانش آموزان از پایه های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان پذیر می باشد.
- **لیگ پژوهشی (پایه هفتم تا یازدهم):** در این لیگ دانش آموزان در محورهای مختلف پژوهشی به صورت گروهی در هر مرحله به انجام پژوهش می پردازند. تیم های برتر به مرحله پایانی راه یافته و پس از ارایه و دفاع از طرح، از پژوهش های منتخب تقدیر و جوایز ارزنده ای اهدا خواهد شد و جهت حمایت و ثبت اختراع به مراکز مربوطه معرفی می گردند. در این لیگ دانش آموزان پایه یازدهم نیز می توانند ثبت نام نمایند.
- **لیگ کارآفرینی (پایه هفتم تا یازدهم):** در این لیگ به گونه ای برنامه ریزی شده است که در آن هر دانش آموزی فرصت داشته باشد مشکلات پیرامون خود را شناسایی و آن را با نگاه حل مسأله و نوآورانه بررسی و سپس در طی آن ایده و طرح تجاری تولید و عرضه نماید. ضرورت ایجاد کسب و کارهای جدید و توسعه ظرفیت های موجود و حل مشکلات و مسایل پیرامون به عنوان دلایل اصلی لیگ کارآفرینی می باشد.

**آیین نامه ثبت نام**

۱	ثبت نام	از ۱۳۹۹/۱۱/۰۵ الی ۱۳۹۹/۱۱/۳۰	تبلیغات ثبت نام می بایست در تمامی واحدهای آموزشی کشور بدون تبعیض به نحو شایسته ای توزیع گردد.
۲	ثبت نام آنلاین	sabt.payaleague.ir	تکمیل فرم ثبت نام اینترنتی توسط واحدهای بسیج دانش آموزی
۳	هزینه ثبت نام	هر تیم ۱/۰۰۰/۰۰۰ ریال (مستقل از تعداد نفرات؛ ۳، ۴ یا ۵ نفره)	هزینه ای جداگانه ای در مراحل نیمه نهایی و نهایی دریافت نمی گردد.



### زمان بندی ارایه خدمات

از ۹۹/۱۲/۱۰ الی ۱۳۹۹/۱۱/۱۲	یک هفته پس از ثبت نام	ارایه محتوای آموزشی مجازی	۱
روز پنجشنبه ۱۳۹۹/۱۲/۱۴ ساعت: ۸:۳۰	همزمان به صورت کشوری	برگزاری آزمون مرحله مقدماتی (مجازی)	۲
	۲ هفته بعد از برگزاری	اعلام نتایج مرحله مقدماتی	۳
از فروردین ماه ۱۴۰۰	تا پیش از برگزاری مرحله نیمه نهایی	ارایه محتوای آموزشی مجازی	۴
روز پنجشنبه ۱۴۰۰/۰۲/۲۳ ساعت: ۸:۳۰	همزمان به صورت کشوری	برگزاری آزمون مرحله نیمه نهایی (مجازی)	۵
	۲ هفته بعد از برگزاری	اعلام نتایج مرحله دوم، اهدای جوایز استانی	۶
از خرداد الی مرداد ۱۴۰۰	تا پیش از برگزاری مرحله نهایی	برگزاری دوره‌های مجازی آماده‌سازی دانش‌آموزان در مرحله نهایی	۷
در تهران یا یکی از استانها	دهه سوم مرداد ۱۳۹۹	حضور دانش‌آموزان در مرحله بین‌المللی و تقدیر از مدال‌آوران (حضور یا مجازی)	۸

**برگزاری حضوری یا مجازی مرحله نیمه نهایی و نهایی منوط به شرایط و بروس کرونا و پروتکل های بهداشتی اِبلاغی می باشد.**  
**پس از بسته شدن سایت به هیچ عنوان ثبت نام جدید با هیچ روشی بعمل نخواهد آمد.** (ثبت نام دستی در سال جاری ممنوع می باشد)

### نحوه برگزاری و خدمات مراحل ۳ گانه

#### خدمات مرحله مقدماتی

- ارایه پوستر و راهنمای ثبت‌نام برای تمامی شرکت‌کنندگان و مدارس
- ارایه آموزش مجازی از طریق سایت و سامانه آموزش مجازی (پیش آزمون ها)
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم‌های شرکت‌کننده مرحله مقدماتی

#### ویژگی مرحله مقدماتی (مجازی)

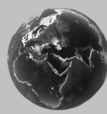
- امکان حضور تمامی دانش‌آموزان ششم ابتدایی، هفتم، هشتم و نهم در رشته علوم پایه
- امکان حضور تمامی دانش‌آموزان پایه دهم در رشته‌های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی
- امکان حضور تمامی دانش‌آموزان پایه یازدهم فقط در رشته‌های پژوهشی و علوم کامپیوتر-برنامه نویسی
- برگزاری آزمون چند گزینه ای گروهی شامل سوالات عمومی و تخصصی با ارایه پیش‌آزمون (پیش آزمون شماره ۱: یک هفته پیش از آزمون از طریق سایت پایا منتشر می گردد و پیش آزمون شماره ۲ در روز آزمون ارایه می شود).
- انتخاب تیم‌های برتر هر پایه تحصیلی برای شرکت در مرحله نیمه‌نهایی
- امکان حضور تمامی دانش‌آموزان پایه های هفتم تا یازدهم در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی
- ارایه پیش آزمون قبل از مرحله مقدماتی از طریق سایت لیگ علمی پایا

#### خدمات آزمون مرحله نیمه نهایی (حضور یا مجازی)

- ارایه دفترچه‌ی همراه با پیشگامان (مجازی)
- ارایه محتوای مجازی از طریق سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم‌های شرکت‌کننده مرحله نیمه‌نهایی
- اهدای جوایز به تیم های برتر استان از هر رشته/پایه به منظور تشویق تمامی دانش‌آموزان سرآمد استانی

#### ویژگی‌های آزمون مرحله نیمه نهایی (حضور یا مجازی)

- ارایه پیش‌آزمون قبل از مرحله استانی از طریق سایت لیگ علمی پایا
- برگزاری آزمون چندگزینه ای گروهی شامل سوالات عمومی و تخصصی با ارایه پیش‌آزمون
- انتخاب تیم‌های برتر کشور از هر پایه‌ی تحصیلی برای شرکت در مرحله‌ی نهایی



### خدمات آزمون مرحله‌ی نهایی (حضور یا مجازی)

- ارایه دفترچه‌ی همراه با پیشگامان (ویژه دانش آموزان)
- ارایه محتوای مجازی و کلاس‌های آنلاین از طریق سامانه آموزش مجازی
- برگزاری همایش پایانی لیگ با حضور مسوولان کشوری و چهره‌های برجسته‌ی علمی و اعلام تیم‌های برتر
- اهدای جوایز نفیس و ارزنده به ۳ تیم برتر از هر رشته/پایه

### ویژگی‌های آزمون مرحله‌ی نهایی (حضور یا مجازی)

- اجرای فعالیت‌های پژوهشی پس از اعلام نتایج مرحله نیمه‌نهایی و در زمان آماده‌سازی تیم‌ها برای حضور در مرحله نهایی
- ارایه طرح پژوهشی مجوز حضور تیم‌های راه‌یافته به مرحله نهایی می‌باشد. عدم ارایه طرح پژوهشی به منزله انصراف تیم از حضور است.
- ایجاد ارتباط مستمر علمی و فرهنگی دبیرخانه‌ی اجرایی لیگ با دانش‌آموزان شرکت‌کننده در مرحله‌ی بین‌المللی
- برگزاری آزمون مرحله‌ی بین‌المللی به صورت متمرکز در شهر تهران یابیکی از مراکز استان‌ها

### ویژگی تیم‌های شرکت‌کننده

- محدودیتی برای تعداد تیم‌ها از هر مدرسه برای شرکت در مرحله مقدماتی وجود ندارد و مدیران مدارس و مسوولین بسیج دانش‌آموزی می‌توانند تمامی دانش‌آموزان را برای شرکت در لیگ علمی در قالب تیم‌های ۵ نفره ترغیب نمایند
- ثبت‌نام در مرحله‌ی مقدماتی برای همه‌ی دانش‌آموزان کشور با هر وضعیت تحصیلی (بدون محدودیت معدل یا نمره) امکان‌پذیر می‌باشد.
- اعضای تیم‌ها در رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی باید از یک پایه تحصیلی باشند. اما در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی امکان ترکیب اعضا از پایه‌های مختلف در هر مقطع وجود دارد.
- اعضای تیم‌ها بایستی از یک جنسیت و یک پایه تحصیلی باشند. (امکان حضور جنسیت‌ها و پایه‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد)
- تیم‌ها ششم ابتدایی تا نهم در پایه‌های تحصیلی مربوط به خود در رشته‌های علوم پایه، علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی به رقابت می‌پردازند. (تیم‌های شرکت‌کننده در رشته علوم پایه با هم‌پایه‌ای‌های خود مقایسه شده و دفترچه سوال هر پایه به صورت مجزا می‌باشد.) اما تیم‌ها در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی به صورت مشترک با سایر پایه‌ها مقایسه خواهند شد.
- در مقطع متوسطه دوره دوم، دانش‌آموزان پایه یازدهم می‌توانند در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی شرکت نمایند و دانش‌آموزان پایه دهم در همه رشته‌ها امکان حضور دارند.
- در رشته علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی امکان ترکیب پایه‌های دهم و یازدهم وجود دارد.
- در مقطع متوسطه دوره اول و دوم امکان شرکت تیم‌ها در دو رشته وجود دارد. به این ترتیب که گروه‌ها می‌توانند علاوه بر رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی در رشته‌های کامپیوتر و برنامه‌نویسی، پژوهشی و کارآفرینی نیز به صورت همزمان شرکت نمایند.
- تیم‌های دو رشته‌ای در صورت حضور در مرحله نهایی تنها مجاز به شرکت در یک رشته خواهند بود.

### با آرزوی توفیق الهی

سازمان بسیج دانش‌آموزی - خانه ریاضی تهران